



XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Регламент проведения турнира по мини-лапте в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026».

1. Общие положения.

Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по мини-лапте (далее – Турнир) и условия участия в Турнире в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026» (далее – Форум).

2. Цели и задачи.

2.1. Цель:

Организация спортивного досуга участников Форума.

2.2. Задачи:

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;
- проведение турнира по мини-лапте среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

3. Порядок участия в Турнире.

3.1. Количество: 8 команд. В состав команды входят **6 человек** (5 мужчин и 1 женщина) - 5 человек основной состав, 1 запасной. Во время игры на площадке должны находиться **6 игроков** каждой команды.

Дата проведения соревнований: **30.06.2026 г.** (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

3.2. Условия участия:

Участником мероприятия может стать только официальный участник Форума. Участники должны иметь спортивную форму и спортивную обувь.

Всем желающим необходимо заполнить заявку (Приложение 1). **Заявки подаются 1 представителем от команды в Дирекцию Форума во время жеребьевки 24 июня 2026 г. до 12.00 (мск).**

Итоговый состав команд рейтинговых мероприятий утверждается на площадке Форума по результатам жеребьевки. Заявка (Приложение 1) недействительна без результатов жеребьевки.

Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.) из списка запасных участников. Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить руководителю спортивной службы Форума до начала соревнований. Также участникам разрешается осуществить замену 1-го игрока в случае получения травмы участника по ходу матча (информация передается волонтеру и руководителю службы).

Перед началом игры вплоть до финала соревнований судьей/волонтером проверяется ФИО и ID участников в команде. При несовпадении информации



XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

команда не допускается до соревнований, либо продолжает участие, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах (участник вне списка к игре не допускается).

Если игры в разных видах спорта совпадают по времени, это не служит основанием для замены игроков в составе команды. Участники самостоятельно определяют приоритетный вид спорта.

4. Порядок проведения.

4.1. Характер и способ проведения соревнований:

Соревнования командные. Всего 8 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

4.2. Регламент матча:

Продолжительность игры – 2 тайма по 10 минут.

4.3. Правила игры:

Лапта – двухсторонняя командная игра, которая проводится как на открытом воздухе, так и в закрытых помещениях, на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями.

Цель одной команды – совершить как можно больше перебежек от линии пригорода до линии кона и обратно после совершенных ударов битой по мячу в отведенное для игры время, где каждый спортсмен (далее - игрок), совершивший полную перебежку, приносит своей команде очки.

Цель другой команды – не дать сопернику сделать перебежки, осалив игрока мячом, то есть касанием мяча, и поймать больше "свечей", мячей, летящих по воздуху, причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдет ответное осаливание.

Перед началом игры по свистку старшего судьи команды выходят со стороны линии дома на середину контрольной линии и поворачиваются лицом друг к другу для приветствия.

После приветствия старший судья проводит жеребьевку, в которой участвуют капитаны команд.

Игроки команды, начинающей по жребию игру в защите, занимают исходные позиции на игровой площадке, а первый игрок нападающей команды становится с битой на площадке подающего у круга подачи. Остальные игроки находятся на скамейках своих команд. Подачу мяча осуществляет игрок нападения (без права на перебежку). Игрок – подающий мяч, становится у круга подачи.

По свистку старшего судьи подающий делает подачу, а бьющий - первый удар по мячу. Игрок, совершивший подачу мяча, после правильно выполненного удара, должен покинуть площадку подающего и отойти в сектор подающего (свободная зона).

1 очко своей команде приносит игрок, поймавший «свечу» - мяч, летящий по воздуху, 2 очка – игрок, совершивший полную перебежку и оставшись при этом не осаленным, или до осаливания другого игрока своей команды.

Результат игры определяется по наибольшему числу очков, набранных командой за игровое время.



XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

При равном количестве очков фиксируется ничья.

4.4. Технические моменты:

За неявку или дисквалификацию ставится счет «0».

В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах.

Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

4.5. Турнирная сетка:

Игра 1	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Игра 3
Игра 2		Матч за 3-е место		Игра 4

5. Критерии оценки и награды.

5.1. Победители Турнира определяются по результатам матчей плей-офф, полуфиналов, финала и матча за 3-е место. Победителями становятся команды, занявшие 1, 2 и 3 место.

5.2. Баллы участникам команд – победителей начисляются в соответствии с положением о рейтинговой оценке участников Форума (раздел 3 Положения). Командам, занявшим 1, 2 и 3 место, запланированы памятные подарки основному составу игроков.

6. Ответственность сторон.

6.1. Организатор обеспечивает безопасность и соблюдение регламента, а также оставляет за собой право вносить изменения в программу.

6.2. Участники обязаны соблюдать технику безопасности и дисциплину.

6.3. При неспортивном поведении участников (оскорбление другой команды, судьи соревнований, применение силы и т.д.) судьей принимается решение об удалении игрока с турнира до конца соревнований (или на определенный период по согласованию с руководителем спортивной службы). За нарушение правил команда (либо отдельный игрок) может быть дисквалифицирована из турнира.

7. Заключительные положения.

7.1. Спорные вопросы решаются дирекцией Форума.



**XIV Международный молодежный
промышленный форум
«Инженеры будущего – 2026»**

Приложение №1
*К регламенту о проведении
турнира по мини-лапте*

Заявка на участие в турнире по мини-лапте

Название команды:	
Состав участников	ID участника
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
6.	6.
Запасные участники:	
1.	1.
2.	2.